**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Ludo**

**2ª Iteração**

**Data de início:** 22/10/2018

**Data de Encerramento:** 04/11/2018

* **Participante**

João Victor Galindo

* **Colega de Dupla**

Gustavo Contreiras

* **Tarefas Realizadas nessa iteração**
* **Revisão da classe Position (Concluído)**
* As coordenadas não estavam alinhadas de acordo com o frame e sim de acordo com o panel.
* **Tratamento de Mouse Events (Concluído)**
* Agora o programa responde através de mouse events ao invés de jbuttons.
* **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**
* Implementar todas as regras do jogo;
* Criar um label que mostre as estatísticas do jogador da vez e da partida no espaço disponível do lado direito;
* Definir as colocações dos jogadores.